

IL REGNO MAGICO E' TORMENTATO DAI DISPETTI DELLO GNOMO GHIOFFO. SEI RIUSCITO A CATTURARLO. LUI E' DISPERATO E TI REGALA LA SUA MAPPA DEL TESORO IN CAMBIO DELLA LIBERTA'



VAI AL 2

1

MA QUESTO TESORO ESISTE DAVVERO? O LO GNOMO E' UN BUGIARDO?

SE VUOI ANDARE IN CERCA DEL TESORO VAI AL NUMERO 3

ALTRIMENTI PROSEGUI AL AL NUMERO 4

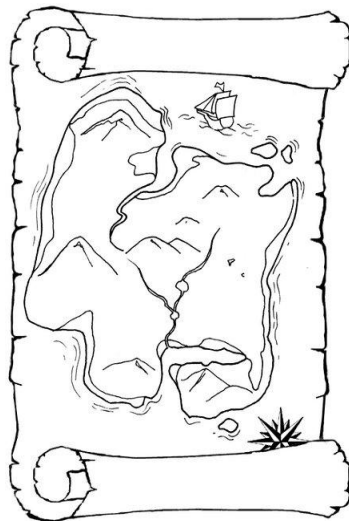


2

LIBERI LO GNOMO GHIOFFO E OSSERVI LA MAPPA, MA E' MOLTO COMPLICATA.

E I PROBLEMI NON FINISCONO QUI::

VAI AL NUMERO 31



3

LA FATA LILIA, CHE HA VISTO TUTTO, TI DICE CHE GHIOFFO NON MENTE: HA DAVVERO NASCOSTO UN TESORO!

VAI AL NUMERO 3



4

LO GNOMO GHIOFFO HA PAURA
DEL TUO AMICO SEBASTIANO
E SCAPPA. TU COSA FAI

SE LO VUOI INSEGUIRE
VAI AL 17.

ALTRIMENTI PROSEGUI CON
LA TUA CACCIA AL TESORO
E **VAI AL NUMERO 8**

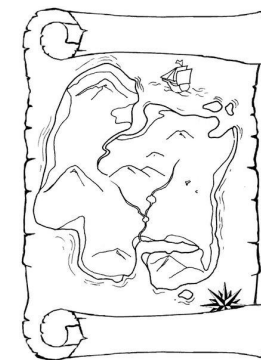


5

CI SONO DUE VIE PER ARRIVARE
AL REGNO DEL SOLE: UNA
PASSA PER L'ISOLA DELLE ROSE,
DEL LAGO SMERALDO, E L'ALTRA
PER LA CITTA' DEI PROFUMI.

SCEGLI LA VIA CHE PASSA PER
L'ISOLA DELLE ROSE? **VAI AL 15.**

PREFERISCI PASSARE PER LA CITTA' DEI PROFUMI?
VAI AL NUMERO 7



6

E' NOTTE.

CONTINUI IL VIAGGIO?
VAI AL 18.

OPPURE DECIDI DI
ASPETTARE L'ALBA?
VAI AL 9

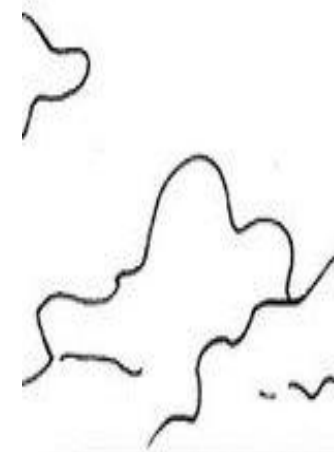


7

IMPROVVISAMENTE TI
TROVI CIRCONDATO DALLA
NEBBIA.

DECIDI DI FERMARTI A RIVA?
VAI AL 25.

O PROSEGUI NELLA NEBBIA?
VAI AL 19



8

9

DA LONTANO SCORGI UN
PERSONAGGIO MISTERIOSO.
CHI SARA' MAI?

TI AVVICINI PER CERCARE DI
SCOPRILO?
VAI AL 14.



OPPURE PROSEGUI NELLA
DIREZIONE OPPOSTA? VAI AL 8

10

CHE FORTUNA! IL TUO AMICO
FOLLETO POLDO TI VEDE
DALLA RIVA E TI SALVA. ORA
COSA FATE?

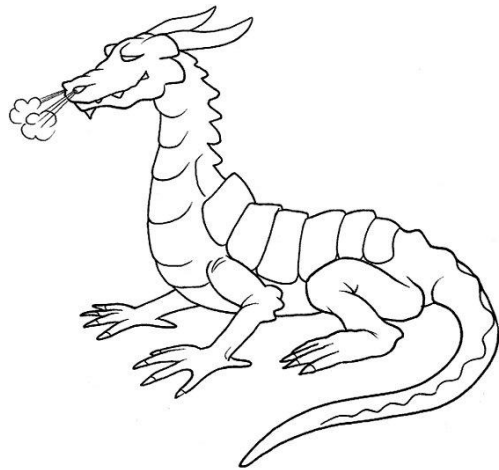
INSEGUITE GNOMO GHIOFFO?
VAI AL 22.

O PROSEGUITE INSIEME IL
VIAGGIO VERSO IL REGNO DEL
SOLE? VAI AL 20



11

I DRAGHI TI FANNO
PAURA?



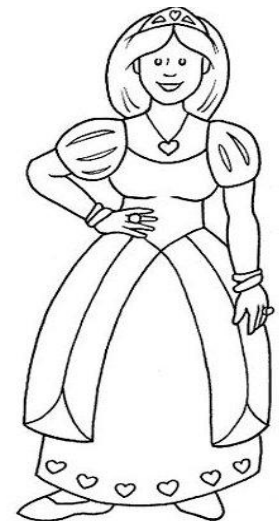
SE SI' VAI AL 13.

SE NO VAI AL 12

12

PER RAGGIUNGERE LA TUA
DESTINAZIONE DEVI
ATTRAVERSARE UN TRATTO
MOLTO PERICOLOSO DEL LAGO
SMERALDO. LA REGINA DELLE
NINFE TI REGALA UNA
BARCETTA..

VAI AL 7



13

LA FACCENDA SI FA PERICOLOSA.
DECIDI DI LASCIARE L'ISOLA E DI
ANDARE VERSO LA CITTA' DEI
VIOLINI.

QUI ABITA IL TUO AMICO
SEBASTIANO. GLI CHIEDERAI DI
ACCOMPAGNARTI NEL VIAGGIO.



VAI AL 12

14

MA E' LO GNOMO GHIOFFO!
ATTENZIONE!

IL TUO AMICO SEBASTIANO
E' CON TE?

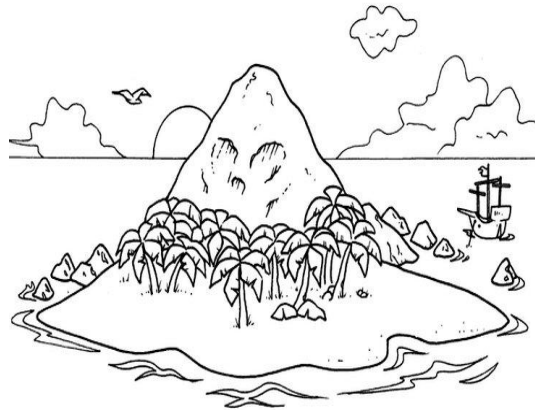
VAI AL 5.



SEI SOLO? **VAI AL 16**

15

ARRIVATO ALL'ISOLA
DELLE ROSE TROVI UN
CARTELLO CON LA
SCRITTA: "ATTENZIONE,
L'ISOLA E'
SORVEGLIATA
DA UN DRAGO".



VAI AL 11

16

DECIDI DI AFFRONTARE LO
GNOMO GHIOFFO. LUI E'
MOLTO ARRABBIATO E
CERCAD I COLPITI DA
LONTANO CON LA SUA
CERBOTTANA SPARA
GHIANDE.

PRESTO, SCAPPA!

VAI AL 6



STAI INSEGUENDO LO
GNOMO GHIOFFO.
IL SOLE STA TRAMONTANDO.

PROSEGUI CON LA CACCIA?
VAI AL 18.

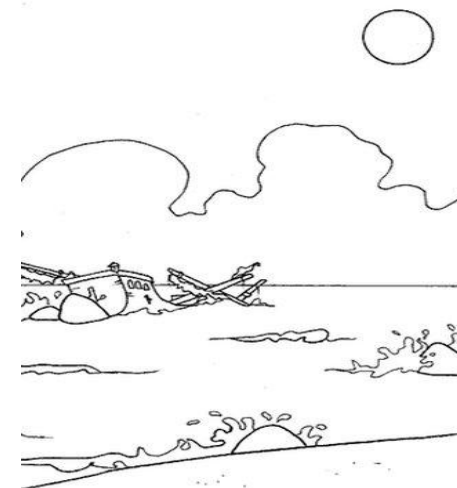
DECIDI DI RINUNCIARE?
VAI AL 25



17

E' BUIO. ATTENTO, DAVANTI
A TE C'E' UNO SCOGLIO! LA
TUA BARCHETTA COLA A
PICCO, E TU RIESCI A
SALVARTI AFFERRANDOTI
AD UN'ASSE DI LEGNO.

VAI AL 10

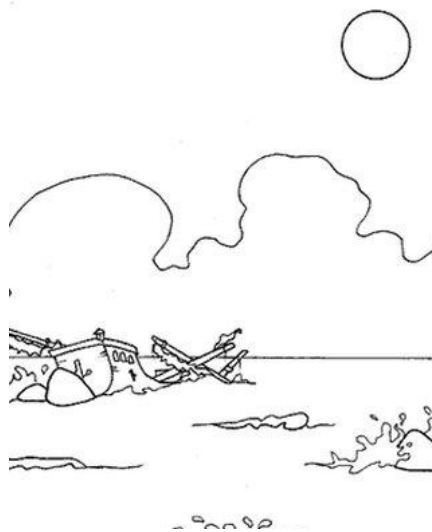


18

NELLA FITTA NEBBIA NON
RIESCI A VEDERE UNO
SCOGLIO PERICOLOSO...
LA TUA BARCHETTA COLA
A PICCO!

COMINCI A NUOTARE...

VAI AL 10



19

FINALMENTE
RAGGIUNGI
IL REGNO DEL SOLE.

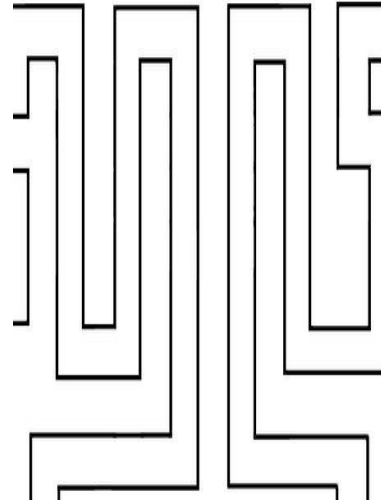
VAI AL 21



20

21

TI TROVI NELLA RADURA NEL BOSCO INDICATA DALLA MAPPA DEL TESORO. NELLA RADURA C'E' UN BIVIO: LA STRADA A SINISTRA PORTA A UNA GRANDE ROCCIA, QUELLA A DESTRA AD UNA CASCATA



VAI A SINISTRA? VAI AL 23.

VAI A DESTRA? VAI AL 26

22

NON RIUSCITE A TROVARE LO GNOMO GHIOFFO. SALUTI SEBASTIANO E PROSEGUI IL VIAGGIO VERSO IL REGNO DEL SOLE. VUOI FINALMENTE TROVARE IL TESORO!



VAI AL 20

23

SULLA ROCCIA C'E' SCRITTO QUALCOSA: ATACSAC.



TORNI INDIETRO?
VAI AL 26.

ALTRIMENTI VAI AL 24

24

DA DIETRO LA ROCCIA SBUCA UN RANOCCHIO, CHE TI OFFRE IL SUO AIUTO, MA TU DEVI PRIMA RISOLVERE IL SUO INDOVINELLO.



VAI AL NUMERO 30

STAI DORMENDO.
QUALCUNO TI CHIAMA.
E' LA TUA AMICA MELINA..

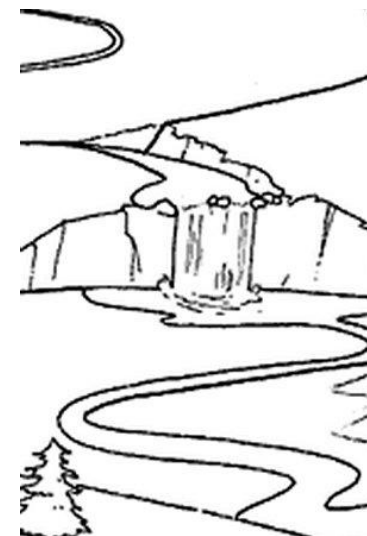


25

VAI AL 20

ECCOTI ARRIVATO DAVANTI
ALLA CASCATA. SULLA MAPPA
TROVI L'INDICAZIONE:
FAI 10 PASSI IN DIREZIONE
NORD E SCAVA".

VAI AL 27



26

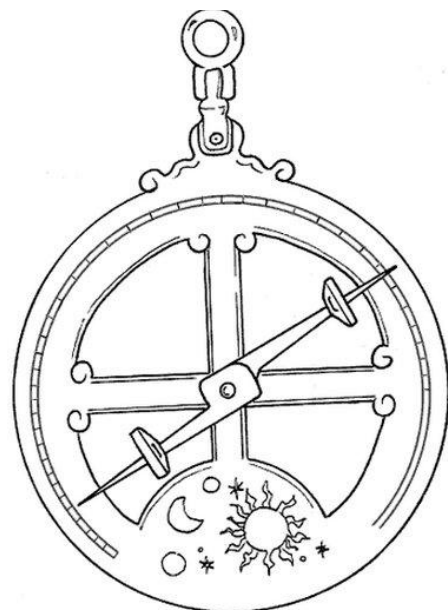
DOV'E' IL NORD?
ORA E' MEZZOGIORNO.

CREDI CHE IL SOLE A
MEZZOGIORNO SIA A
NORD?

VAI AL 29.

OPPURE IL SOLE SI
TROVA A SUD?

VAI AL 28



27

BRAVO, IL SOLE A
MEZZOGIORNO E' A SUD.
FAI 10 PASSI NELLA
DIREZIONE OPPOSTA. TU
E LA TUA AMICA MELINA
SCAVATE E TROVATE UN
GROSSO BAULE PIENO
D'ORO!
SIETE RICCHI!
E SIETE ARRIVATI ALLA FINE.



28

29

CARO VIAGGIATORE CORAGGIOSO,
DOVRESTI SAPERE CHE IL SOLE A
MEZZOGIORNO SI TROVA A SUD.

PER FORTUNA LA TUA AMICA
MELINA LO SA.

VAI AL 28.



30

IL RANOCCHIO TI CHEDE:
"QUAL E' QUELLA COSA
PER LA QUALE MEZZOGIORNO
E MEZZANOTTE SONO LA
STESSA COSA?". RISPONDI
ALL'INDOVINELLO E IL
RANOCCHIO TI CONSIGLIA DI
TORNARE AL BIVIO.

VAI AL NUMERO 21



31

STAI ATTENTO: LO GNOMO
GHIOFFO UNA VOLTA LIBERATO
CERCHERA' DI OSTACOLARE IL
TUO VIAGGIO. VUOI ANDARE
VERSO L'ISOLA DELLE ROSE?
VAI AL NUMERO 15.

SE DECIDI SIA MEGLIO ANDARE
NEL REGNO DEL SOLE
VAI AL NUMERO 6



Gioco di lettura di:

<http://www.lapappadolce.net>

disegni di:

<http://www.midisegni.it/disegni.html>